



PENTAGO Mechanic®

Klasyka logiki w objęciach mechaniki

W "Pentago" zasady są proste!

Wygrywa ten, kto pierwszy ustawi pięć kul w jednym rzędzie.

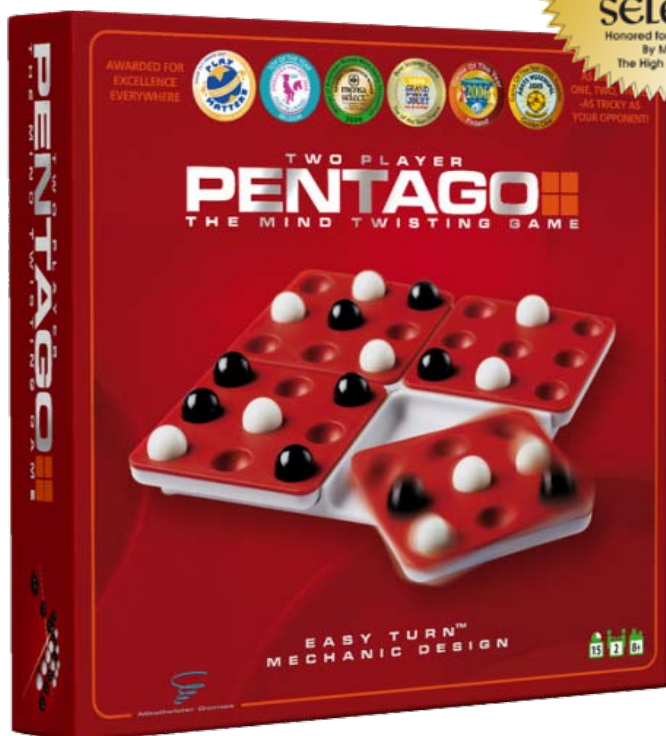
Każdy chyba zna i pamięta prostą grę w kółko i krzyżyk. Pentago to właśnie rozwinięcie tej prostej i starej jak świat gry.

Kiedy wypłynęła na wody zgarnęła wszystkie najważniejsze nagrody przyznawane w świecie gier i zabawek logicznych. Nie pomijając zwycięstwa w roku 2006 w konkursie stowarzyszenia MENSA.

Plansza do gry oparta jest na czterech platformach, które obracają się wokół własnej osi. Dodatkowo do gry, jest zmiana ułożenia kul na planszy poprzez obrócenie dowolnej platformy po każdej dostawionej na planszę kuli. Nieprzewidywalność i mnogość możliwości sprawiają, że wciąż chce się grać, samemu nie wierząc, że tak szybko przegraliśmy kolejną partię.

Pentago świetnie nadaje się do gry w rodzinie czy towarzystwie. Gra prawdziwie wciąga, przy okazji bardzo rozwija wyobraźnię i strategiczny sposób myślenia. Jest niezastąpiona jako miła przerwa w codziennych obowiązkach.

Gra w Pentago pomoże dzieciom rozwinąć umiejętności strategiczne i doskonale rozwija wyobraźnię!



nr item #	M 170106
Nazwa oryginalna	Pentago Mechanic
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	18
wymiary KM (cm)	79*27*38
waga KM (kg)	14

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



 **PENTAGO**


MINDTWISTER

PENTAGO® soft case

Pentago w miękkiej oprawie!

Teraz możesz łatwo zapakować Pentago, i zabrać ze sobą na wczasy.

Jeśli będzie padać, - będzie wybawieniem.

Jeśli będzie słońce, na pewno urozmaiceniem wspaniale spędzonego czasu.



Wersja Soft Case to świetny prezent marketingowy.
Na etui możemy wydrukować logo, lub informacje klienta.

nr item #	M 170000
Nazwa oryginalna	Pentago Softcase
Zabawka od lat	8+
wymiary (cm)	20*20*5
waga (kg)	0.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



PENTAGO BIRCH® solidna, drewniana wersja Pentago

Tak naprawdę to koncepcja początkowa tej wspaniałej gry.
Solidna czereśniowa, czy dębowa podstawa podzielona metalową listwą, do tego piękne szklane kamienie.
Pentago Birch jest przeznaczona dla specjalnego klienta.
Pomysł i wykonanie - to szwedzka jakość. Nic ująć nic dodać.

Jeśli potrzeba czegoś na biurko Pani Prezes,
czy prezentów dla grona dyrektorów
- nie ma nic lepszego!

nr item #	M 170060
Nazwa oryginalna	Pentago Birch
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	18
wymiary KM (cm)	62*21*40
waga KM (kg)	17

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

PENTAGO MULTIPLAYER®

Pentago dla czterech graczy!



To kolejna fantastyczna odsłona Pentago.

Tym razem nawet dla czterech graczy.

Czasami nie wiadomo co robić. Realizować plan, atakować, czy tylko już blokować przeciwnika.

Gra przeznaczona dla dzieci starszych i młodzieży.

nr item #	M 170100
Nazwa oryginalna	Pentago Multiplayer
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	18
wymiary KM (cm)	79*27*38
waga KM (kg)	14

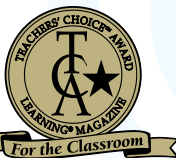
UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



M
MINDTWISTER

Zingo![®]

Bingo w stylu Zing!



Nominowana przez TOTY 2009 jako Najlepsza Gra Roku!

Zingo to zabawna i interaktywna gra, dzięki której klasyczne Bingo uczy i rozwija oraz nabiera nowego, emocjonalnego charakteru.

Gracze niecierpliwie czekają na swoją kolej, aby przesunąć Zingera i w ten sposób odsłaniają nowe płytki.

Pierwszy gracz, który zakryje wszystkie puste miejsca na swojej karcie krzyczy Zingo! i wygrywa!

Płytki i karty ZINGO Zawierają zarówno obrazki jak i słowa, czyniąc z tej gry świetną zabawę dla dzieci rozpoczynających czytanie.

Zabawa w ZINGO! Pomoże dzieciom rozwinąć ważne umiejętności i wartości społeczne :

Rozpoznawanie obrazków i wyrazów

Dopasowywanie

Słownictwo

Powiązanie liter i głosek

Zdolności motoryczne i koordynację

Podążanie za instrukcjami

Oczekiwania na swoją kolej

Wygrywania i przegrywania

- ⊗ 2 poziomy gry - czerwony i zielony
- ⊗ 6 dwustronnych kart ZINGO!
- ⊗ 72 dwustronnych płytek
- ⊗ Zingo! Zinger
- ⊗ Oryginalnie polska wersja

nr item #	T 7700
Nazwa oryginalna	Zingo!
Zabawka od lat	4+
ilosc w KM (szt)	6
wymiary KM (cm)	42*40*25
waga KM (kg)	4

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.





Zingo!® 1-2-3

Bingo Zingo 1-2-3

Zingo 1-2-3 to kolejna wspaniała zabawka edukacyjna.

Przy fantastycznej zabawie dzieci poznają cyfry, uczą się liczyć i dodawać.

Zbierają płytki z cyframi i porównują je z obrazkami na kartach.

Zaraz potem jest lekcja z dodawania.

Ogólne zasady gry jak w Zingo!, czyli Bingo. Kto pierwszy zapełni swoją kartę płytkami krzyczy Zingo! I wygrywa. Płytki wracają do Zingera i zaczynamy grę od nowa. Ta dynamiczna gra przyniesie uśmiech całej rodzinie ;)

Zabawa w ZINGO! 1-2-3 Pomoże dzieciom rozwinąć ważne umiejętności i wartości społeczne :

Liczenie

Proste dodawanie

Zdolności motoryczne i koordynację

Podążanie za instrukcjami

Oczekiwanie na swoją kolej

Wygrywania I przegrywania

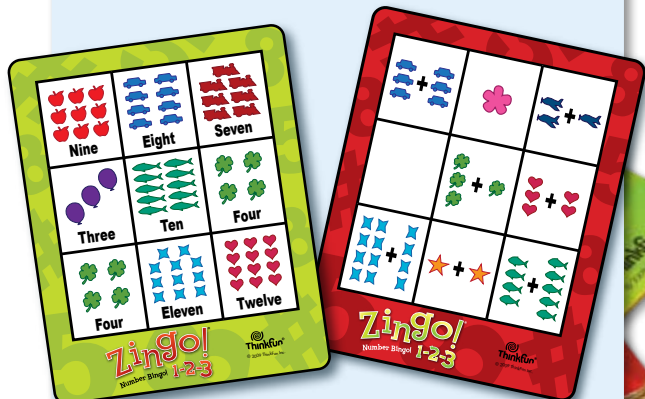
- ⊙ 2 poziomy gry - czerwony i zielony
- ⊙ 6 dwustronnych kart ZINGO!
- ⊙ 72 dwustronnych płytek
- ⊙ Zingo! Zinger
- ⊙ Łatwe w sprzątaniu

nr item # **T 7703**
 Nazwa oryginalna **Zingo!1-2-3!**
 Zabawka od lat **4+**
 ilość w KM (szt) **6**
 wymiary KM (cm) **42*40*25**
 waga KM (kg) **4**

UWAGA ! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
 Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Dwa Poziomy Gry !



Liczenie

Dodawanie



Rush Hour® Jr.

Parkingowe zadania dla Juniora !

Nietrudno sobie wyobrazić iż młodsze dzieci też chciały grać w Rush Hour. Kolorowe autka starszego brata zawsze budziły zachwyty. Choćby tylko je poprzewracać.

Dziś kultowa gra jest już dla Juniora.

40 nowych zadań, dopasowanych do wieku 4-5-6 lat przygotowuje nasze dziecko do następnych, tych trudniejszych zagadek.

Nasze autko, zaparkowane w parkingowym korku musi szybko z niego wyjechać. Dlaczego ? Auto dla Juniora jest z lodami!!!

Zadania podzielono na cztery poziomy.

Początkujący dostanie lody z jedną gałką, a naprawdę zaawansowany gracz będzie miał okazję spróbować prawdziwej finezji w lodach i zadaniach.



nr item #	T 5040
Nazwa oryginalna	Rush Hour Jr
Zabawka od lat	6+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	42*40*25
waga KM (kg)	5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Clever Castle®

W tej grze każdy ma swoje miejsce.

Niezwykły bal. Niezwykli goście.
Jak rozmieścić tyle barwnych postaci w wielkim zamku? Clever Castle to gra ćwicząca dopasowywanie pozostałych elementów do zaistniałej sytuacji. Dopasowywanka dla Juniora, w fantastycznej, a raczej historycznej oprawie.



nr item #	T 1540
Nazwa oryginalna	Clever Castle
Zabawka od lat	4+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	54*37*28
waga KM (kg)	8

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Hoppers® Jr.

Skoczki dla najmłodszych elementy.

Dziecięca wersja skocznej łamigłówki Hoppers.
Prostsze zadania, większe elementy.
Wszystko dla Juniora.



nr item #	T 6702
Nazwa oryginalna	Hoppers Jr
Zabawka od lat	4+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	37*28*55
waga KM (kg)	8

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Pete's Pike™ zdobądź górski szczyt

Gra strategiczna dla zaawansowanych logików!

Na krawędzi oblodzonego szczytu górskiego nie ma miejsca na błąd! Praca zespołowa jest podstawą do tego, aby Pete z pomocą 5 kozłów zdobył szczyt. To gra dla bardziej zaawansowanych graczy.

Każde zadanie jest inne i trzeba trochę pomyśleć. Na szczęście miejscowi mieszkańcy są tu, by pomóc. Współpraca jest nieodzowna - jeśli Pete i kozły zaczną poruszać się w osobnych kierunkach, Pete zostanie osamotniony w centrum lodowego pustkowi.



nr item #	T 3100
Nazwa oryginalna	Pete's Pike
Zabawka od lat	8+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	42*40*25
waga KM (kg)	6

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Cover Your track®

The World's Most Challenging Puzzle!

Przez bagna, piaski, śnieg i miejskie zaułki przemyka cień podróżnika. Wszędzie jest niewidoczny. Jedyne co pozostawia to wielkie ślady.....

Wybierz dowolne zadanie i ukryj ślady pozostawione przez szalonego trapera wpasowując wszystkie cztery klocki wewnątrz planszy do gry. Pozornie prosta gra, przysparza mnóstwo irytacji, ale ile satysfakcji po rozwiązaniu kolejnego zadania.



nr item #	T 3200
Nazwa oryginalna	Cover Your Tracks
Zabawka od lat	8+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	43*40*24
waga KM (kg)	15

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

TIPOVER®

Strategia w przestrzeni 3D

Musisz pomóc skoczkowi tak poprzewracać skrzynie, by mógł po nich przejść na czerwoną skrzynkę bez schodzenia na planszę.

Wybierz jedną z 40 kart zadań. Ustaw skrzynki i skoczek tak, jak pokazano na ilustracji. Skoczek zaczyna na skrzynce oznaczonej czerwonym kwadratem. Skrzynie ustaw pełną częścią ku dołowi. Zaczynając od skrzyni startowej poruszasz się przewracając skrzynie, na których stoisz. Przewracaj skrzynie tak, aby po wylądowaniu przylegały do siebie. Skoczek może przejść ze skrzyni na skrzynię tylko wtedy, gdy będą do siebie przylegać.



nr item # **T 7070**
 Nazwa oryginalna Tip Over
 Zabawka od lat 8+
 ilość w KM (szt) 12
 wymiary KM (cm) 42*40*25
 waga KM (kg) 6

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
 Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Chocolate Fix®

Słodkie SUDOKU



Chocolate Fix to jedna z najbardziej słodkich wersji sudoku.

Wyobraź sobie, że właściciel cukierni wyjechał nagle i pozostawił niedokończone zamówienia.

Częściowo skompletowane czekoladki wyznaczają pozycje następnych. Spróbuj skompletować wszystkie 40 zamówień. Zadania od naprawdę prostych, do bardzo trudnych.

Jeżeli spojrzeć na łamigłówkę z pewnej odległości to naprawdę można się nabrać myślenia, iż są to prawdziwe czekoladki

nr item # **T 1530**
 Nazwa oryginalna Chocolate Fix
 Zabawka od lat 8+
 ilość w KM (szt) 12
 wymiary KM (cm) 42*40*25
 waga KM (kg) 6

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
 Istnieje ryzyko połknięcia małych części.





RUSH HOUR®

Rush Hour®

40 zadań w zatłoczonym korku, godziny dobrej zabawy!

Rush Hour - Godzina Szczytu.

Łamigłówka, która podbiła świat. Ponad 30 milionów sprzedanych egzemplarzy w krajach na całym świecie. Najbardziej nagradzona gra ostatnich 25 lat. To prawdziwa perełka logiki.

Trzeba tak przesuwac samochody, by ostatecznie czerwonym wozem wyjechać przez bramkę z zatłoczonego parkingu.

Zadania od całkiem prostych do bardzo zaawansowanych. Na każdy układ jest sposób - jeśli sam nie potrafisz, na odwrocie karty z zadaniem znajdziesz rozwiązanie.



nr item #	T 5000
Nazwa oryginalna	Rush Hour
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	42*40*25
waga KM (kg)	5.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

Rush Hour® 2, 3, 4

Dodatkowe zadania i samochody!!!

nr item #	T 5010
Rush Hour 2	
8+	
72	
46*30*27	
7	



nr item #	T 5030
Rush Hour 4	
8+	
72	
46*30*27	
7	



nr item #	T 5020
Rush Hour 3	
8+	
72	
46*30*27	
7	



nr item #	T 5036
Nazwa oryginalna	POP display
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	(3*6)
wymiary KM (cm)	42*40*25
waga KM (kg)	2

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Hoppers®

Skoczki

Skacz czerwoną żabką przez żabki, dopóki na planszy nie zostanie tylko jedna – Twoja czerwona żabka. Możesz poruszać się czerwoną żabką przeskakując przez sąsiednią żabkę jak w warcabach. Każdą przeskoczoną żabkę usuń z planszy. Żabka może poruszać się tylko przeskakując inną żabkę. Pozostałe ruchy bez przeskoku nie są dozwolone. Nie wolno skakać przez dwie żabki, przez puste liście ani lądować w miejscu zajęтым przez inną żabkę.

Zadanie jest rozwiązane, jeśli na planszy zostanie tylko czerwona żabka.

nr item #	T 6701
Nazwa oryginalna	Hoppers
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	40*29*23
waga KM (kg)	4

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

River Crossing®

Przeprawa przez rzekę.



Traper musi przedostać się na drugi brzeg rzeki. Pomocne w przedostaniu się przez wodę są kładki wraz z pieńkami. Trzeba tak kombinować, aby mając do dyspozycji tylko kilka magnetycznych kładek przeprawić się przez każde zadanie. Początkowo dosyć proste zadania przechodzą w bardzo rozwinięte zadania strategiczne.

“River Crossing” to klasyka strategii. Jest to jedna z tych łamigłówek, które zawsze powinny leżeć pod ręką w oczekiwaniu na swoje 15minut raz na jakiś czas.



nr item #	T 7020
Nazwa oryginalna	River Crossing
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	6
wymiary KM (cm)	41*22*26
waga KM (kg)	3.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



TopThis®

układanka zakrywanka

Kilka klocków pomarańczowych, kilka niebieskich, wyglądem przypominające klocki z tetrisa. Kiedy im się przyglądnąć bliżej to okazuje się, że wszystkie to różnokształtne tetromina (figurki składające się z czterech połączonych kwadratów). Wiemy, że jedne trzeba dokładnie zakryć drugimi – ale jak to zrobić?

Łamigłówka została stworzona w oparciu o projekt naukowy dwóch studentów z Taipei – Yu-chuan i Chun-yen Chou.

Ich pomysł został opublikowany w magazynie „Journal of Recreational Mathematics” i zainspirowany został pracą matematyków Andrisa Cibulis, Andy Liu oraz Bob’ego Wainwright.

Fantastycznie prosta zabawka, a ile zabawy

nr item #	T 5970
Nazwa oryginalna	Top This
Zabawka od lat	8+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	51*35*33
waga KM (kg)	12

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Serpentiles®

Rozwiązanie, które nie ma końca.

Z pozoru nic specjalnie wymagającego – kilka plastikowych płytek w dwóch rozmiarach, a na nich linie zielone lub niebieskie. Zadaniem jest połączenie ich wszystkich razem tak, aby zamykały wzór. Proste – niby tak, a jednak...

Serpentiles to nowa łamigłówka oznaczona logo ThinkFun, a za jej stworzeniem stoi Brutt Gilbert, projektant oprogramowania mieszkający w Cambridge. Prawdziwe serpenty!

Łamigłówka rozwija umiejętność dopasowywania
i ostatecznie rozwiązania trudnego problemu

nr item #	T 5960
Nazwa oryginalna	Serpentiles
Zabawka od lat	8+
ilość w KM (szt)	24
wymiary KM (cm)	55*33*32
waga KM (kg)	20

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.





kolekcja przestrzennej wyobraźni

Square by Square®

Jest wariacją tangramu, opartego na kwadratach.

Z czternastu elementów - sześciu zielonych i ośmiu niebieskich - trzeba ułożyć jeden z 60 wzorów.

Oczywiście możliwości jest o wiele więcej.

Brick by Brick®

To jedna z najbardziej cenionych i nagradzanych łamigłówek ostatnich 10 lat. Świetnie rozwija wyobraźnię przestrzenną.

Pięć kształtów i aż 60 różnych ścian do zbudowania!

Block by Block®

W tej łamigłówce, trzeba uruchomić wszystkie zmysły architektoniczne, aby z danych kawałków bloków skonstruować jedną z 60 przestrzennych form.

Świetna gra zajmująca na długie godziny.

Shape by Shape™

Typowy Tangram - łamigłówka wywodząca się ze starożytnych Chin - nabrał teraz nowego kształtu!

Z czternastu kształtów należy ułożyć jeden z 60 wzorów na dołączonych kartach.

nr item # **T 5951**
Square by Square
8+
24
57*32*25
23

nr item # **T 5901**
Brick by Brick
8+
24
57*32*25
17.5

nr item # **T 5931**
Block by Block
8+
24
57*32*25
18

nr item # **T 5941**
Shape by Shape
8+
24
57*32*25
25

HOT SPOT®

"Hop Your Bot to The Spot",
czyli przeskocz swoim robotem do celu

Czy jest ktoś, kto nie zna "skoczka (skoczków)",
lub podobnej gry, w której pionki skacząc jeden przez
drugiego mają ostatecznie znaleźć się na z góry opisanych
pozycjach?

HotSpot - to łamigłówka bazująca na tym pomysle.
Będziemy więc skakać wesołymi robotami podlegającym
prostym i intuicyjnym ograniczeniom.



nr item #	T 3300
Nazwa oryginalna	Hot Spot
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	43*40*25
waga KM (kg)	12

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



36 Cube®

Przestrzenne Sudoku!

36 Cube -to wspaniałe przestrzenne sudoku.
Należy ułożyć wszystkie wieże w odpowiednim układzie tak, by
miały tę samą wysokość, i tylko jeden element każdego koloru
znalazł się w każdym rzędzie i każdej kolumnie. Ta pozornie
prosta układanka jest ćwiczeniem, wymagającym przestrzennej
wyobraźni, i strategicznego myślenia. Należy do tych łamigłówek,
które potrafią zająć i zachwyć graczy w każdym wieku.
Intuicyjnie każdy gracz wierzy iż może ułożyć 36 wież i ukończyć
zadanie. Paradoksalnie udaje się to niewielu.

To bardzo dobra, i nie łatwa układanka.



nr item #	T 6830
Nazwa oryginalna	36 Cube
Zabawka od lat	8+
ilosc w KM (szt)	6
wymiary KM (cm)	54*36*15
waga KM (kg)	5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

NAJLEPSZYCH I NAJBARDZIEJ ZNANYCH PUZZLI

a-ha! Brainteasers

małutkie puzzle i mnóstwo zabawy



Z czterech klocków zbuduj czterościnną piramidę. Łatwe, poziom 1

T 1468

Aha! 4 Piece Pyramid



Rozłącz cztery puzzle i połącz je na nowo. Łatwe, poziom 1

T 1466

Aha! 4 Piece Jigsaw



Wyciągnij wszystkie klocki z pudełka a potem zapakuj je aby pokrywa łatwo się zamknęła. Średniozaawansowany, poziom 2

T 1403

Aha! Pack It In



Wyciągnij nierozłączalną obręcz zamkniętą pomiędzy dwoma skrzydełkami.

Średniozaawansowany, poziom 2

T 1401

Aha! Wing It



Wyciągnij 4 T puzzle z większej ramki, i wsadź je z powrotem do mniejszej ramki po drugiej stronie.

Trudne, poziom 3

T 1469

Aha! 4T Puzzle



Cztery krzesło-kształtne części tworzą razem jedno duże krzesło.

Trudne, poziom 3

T 1406

Aha! The Fifth Chair



Wysyp osiem stopniowanych klocków, i zmontuj ponownie w prostokątnej ramce po drugiej stronie.

Expert, poziom 4

T 1310

Aha! Rec Tangle



TETRIS Cube

Kieszonkowe puzzle TETRIS

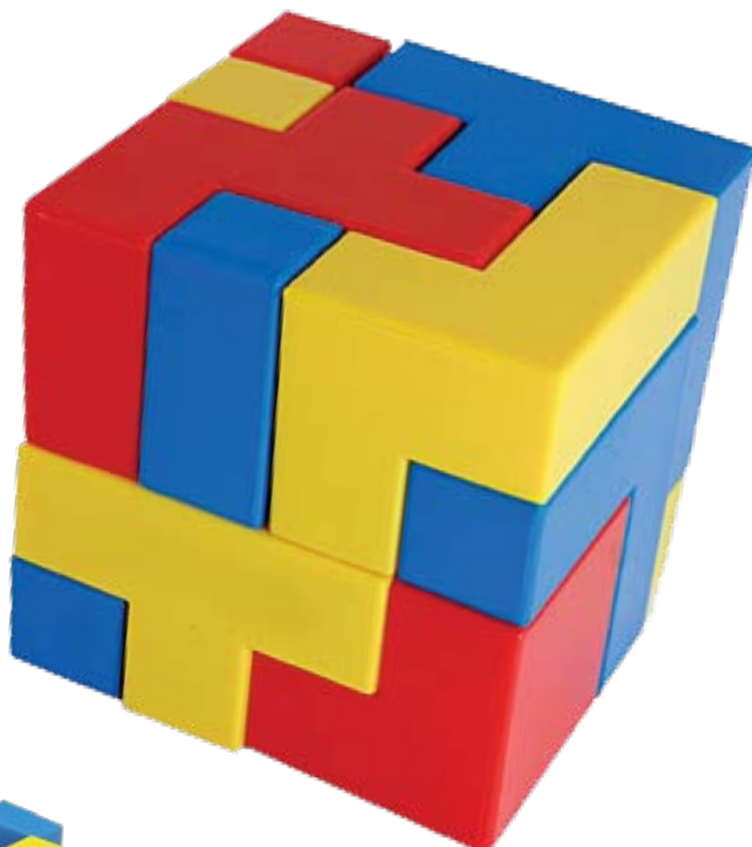
Historia „Tetris” zaczyna się w czerwcu 1984 roku w Moskiewskiej Akademii Nauk. Wynalzca to młody rosyjski matematyk, Aleksiej Pażytnow, który prowadził badania nad sztuczną inteligencją i programem rozpoznawania mowy. Ulubionym zajęciem młodego naukowca, było rozwiązywanie różnych łamigłówek i układanek. Szczególnie absorbowała go wówczas popularna w Związku Radzieckim zabawka Pentamino. Były to puzzle składające się z klocków o różnych kształtach, które należało ułożyć w pudełku tak, aby nie pojawiła się żadna luka. Pażytnow postanowił przenieść tę grę na ekran komputera. Gra była bardzo prosta, bez punktów i poziomów, ale mimo to bardzo wciągająca. Pażytnow nazwał swoje dzieło „Tetris”.

Dzisiaj wracamy do trójwymiarowych klocków zbudowanych z sześciątów, które mieszczą się razem w dużym sześciacie. Tetris Cube to gra która magicznie uzależnia.



nr item #	I 1505
Nazwa oryginalna	Tetris Cube
Zabawka od lat	8+
ilość w KM (szt)	6
wymiary KM (cm)	40*29*23
waga KM (kg)	2.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



IcoSoKu

Bardzo przestrzenne Sudoku !



RECENT TOYS
INTERNATIONAL

IcoSoku to genialna łamigłówka przypominająca trochę domino na kuli, z dosłownie tysiącami zadań. Liczba na żółtym polu wskazuje ilość bitów (kropki) jaką musi być otoczona. Wszystkie elementy są ruchome. Aby rozpocząć ułóż w dowolny sposób guziki z liczbami na kuli, a następnie spróbuj dopasować kropki do tych liczb. Łamigłówka jest rozwiązana wtedy kiedy wszystkie cyfry na kuli otoczone są odpowiednią liczbą kropek i nie pozostał żaden element.

nr item #	R 50252
Nazwa oryginalna	Icosoku
Zabawka od lat	6+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	41*40*40
waga KM (kg)	6

UWAGA ! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.





Planets

Planety

Łamigłówkę tworzą cztery kule (tytułowe planety) spięte zmyslną obejmą. Każda kula składa się z czterech wycinków w kolorach żółtym, niebieskim, czerwonym i zielonym. Celem jest osiągnięcie takiego układu planet, w którym ściany tworzonego przez kule ostrosłupa foremego mają ten sam kolor. Zabawka została zaprojektowana przez Oskara van Deventera, uznanego projektanta rodem z Holandii.

nr item #	R 50061
Nazwa oryginalna	Planets
Zabawka od lat	7+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	42*41*30
waga KM (kg)	3.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

RECENT TOYS
INTERNATIONAL



Bronco

Konik Bronco chce uciec z zagrody!!!

Łamigłówkę tworzą plansza jak podkova i młody koń Bronco, który stara się uwolnić z zagrody i zasmakować wolności. Niestety tylko w jednym miejscu ogrodzenie jest na tyle niskie, że można je przeskoczyć. Czy pomożesz Bronco w ucieczce ?

nr item #	R 50269
Nazwa oryginalna	Bronco
Zabawka od lat	6+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	40*29*41
waga KM (kg)	3

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



CrossTeaser

To prawdziwy mózgołamacz !!!

Crossteaser - nazwa ta jest w tym przypadku bardzo na miejscu: mamy do czynienia z odmianą irytująco-frustrującą. Do dyspozycji oddano nam dwustronną ramkę 3x3 w której porusza się osiem sześcioramiennych krzyżaków, każde ramię w innym kolorze. Jedno miejsce w siatce jest wolne. Dzięki zmyślnemu mechanizmowi przesuwno-obrotowemu możemy wędrować z poszczególnymi krzyżakami po siatce, obracając je o 90 stopni i jednocześnie przesuwając o jeden w prawo, lewo, górę bądź dół. Ideą jest ułożenie jednokolorowej płaszczyzny z góry i z dołu. Proste? Tylko w teorii.

nr item #	R 50023
Nazwa oryginalna	Crossteaser
Zabawka od lat	7+
ilosc w KM (szt)	48
wymiary KM (cm)	43*43*43
waga KM (kg)	9.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

RECENT TOYS
INTERNATIONAL

Wurmm...

Robak szuka wyjścia !

Robak czasem niedokładnie zna swoje jabłko. Teraz chce wyjść. Pomóż mu znaleźć wyjście obracając go przez kolejne otwory w jabłku, i zmieniając kierunek ruchu tam gdzie jest to możliwe.....

Do zobaczenia poza jabłkiem.;



nr item #	R 50214
Nazwa oryginalna	Wurmm
Zabawka od lat	4+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	41*28*43
waga KM (kg)	3

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

Mindjewel

Diament



Ten klejnot skrywa tajemnice. Łatwo jest go rozłożyć na części, ale ponowne złożenie to już zupełnie inna sprawa. Najpierw postaraj się znaleźć "luźne" kamienie i rozpocznij budowę klejnotu. Obracaj kamieniami na naszyjniku, a następnie odtwórz cały klejnot w jego pełnym sferycznym kształcie. Dobudowuj kolejne elementy do łańcucha aż dzieło będzie gotowe.

nr item #	R 50245
Nazwa oryginalna	Mindjewel
Zabawka od lat	6+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	40*31*41
waga KM (kg)	4.5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Cubigami7

Znajdź siedem konstelacji



Cubigami 7 to łamigłówka wymagająca niezłej wyobraźni przestrzennej. 18 różnokolorowych kwadratów połączono w zmyślny sposób krawędziami tak, żeby można je było zginać względem siebie o 90 stopni. Niektóre kwadraty połączone są zawiąsem tylko z jednym swoim sąsiadem, rekordzista spina ze sobą aż cztery najbliższe kwadraty. Po rozłożeniu tworzą płaską, zbudowaną z kwadratowych elementów, nieregularną matę, w której niektóre krawędzie są całkowicie rozłączne, inne umożliwiają obrót sąsiadujących ze sobą elementów.

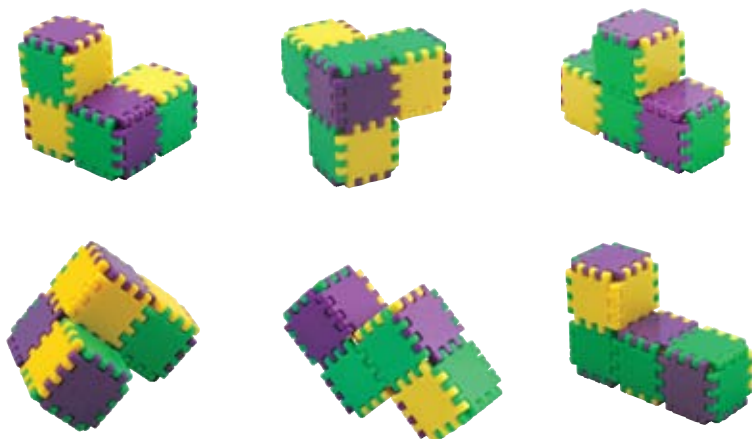
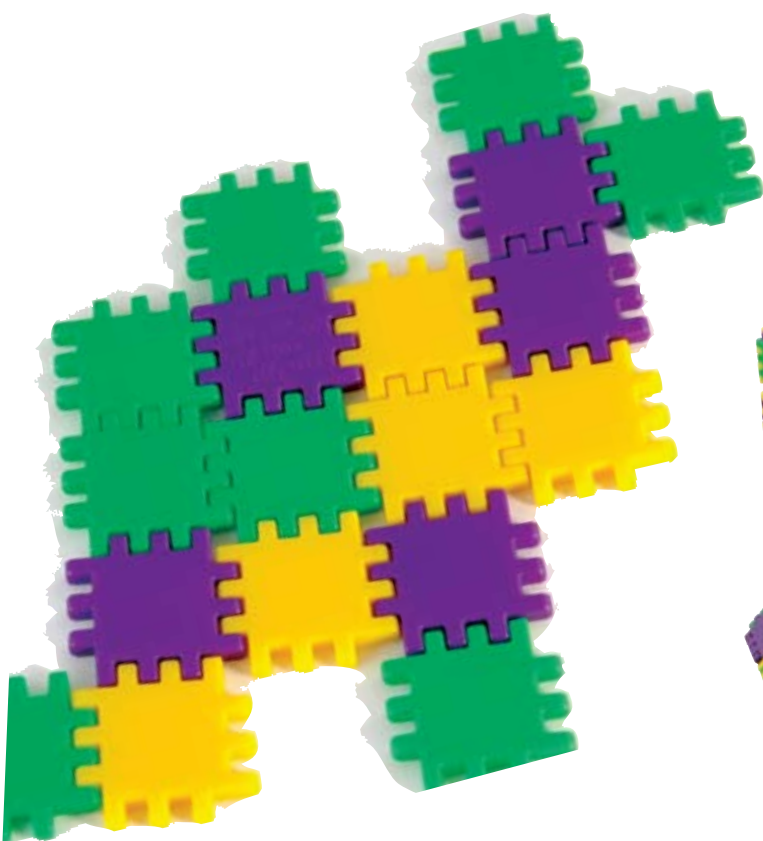
Celem gry jest ułożenie siedmiu odmiennych figur z tych samych klocków. O ile skonstruowanie kilku podstawowych kształtów 3D jest stosunkowo proste, o tyle bardziej skomplikowane figury wymagają już kombinowania.

Cubigami 7 z uwagi na prostotę pomysłu świetnie nadaje się zarówno dla dzieci, jak i nieco starszych amatorów łamania głowy.

nr item #	R 50139
Nazwa oryginalna	Cubigami 7
Zabawka od lat	6+
ilość w KM (szt)	24
wymiary KM (cm)	43*41*58
waga KM (kg)	7

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat

Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

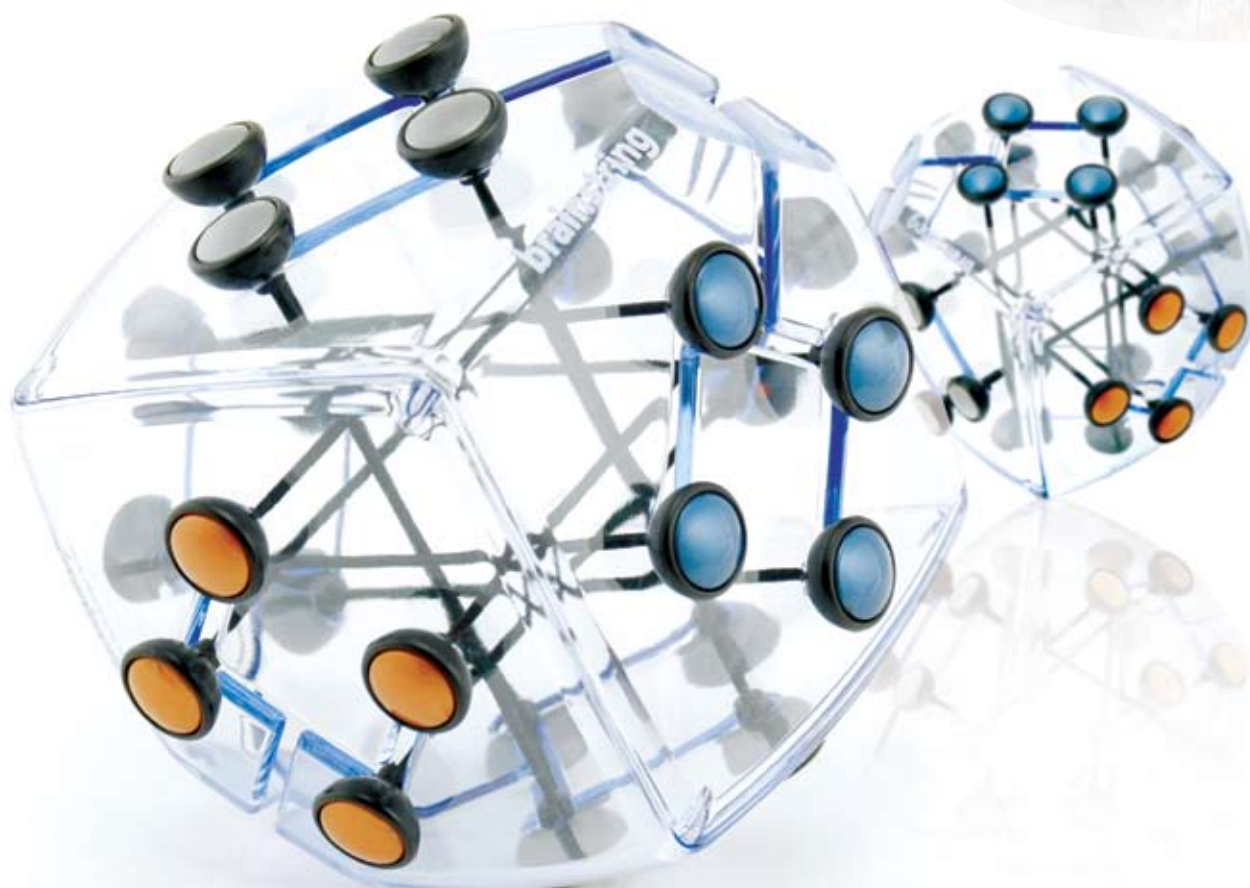


RECENT TOYS
INTERNATIONAL

Brainstring

zaplątany czy zaplątany ?

Wewnątrz przezroczystego, plastikowego sześciangu rozpiętych jest dwanaście elastycznych linek, po cztery w każdej płaszczyźnie, zakończonych guzikami w trzech różnych kolorach, analogicznie po cztery pary w każdym. W układzie początkowym linki rozpięte są prostopadłe do siebie tak, że przeciwległe ścianki sześciangu połączone są linkami zakończonymi guzikami w tym samym kolorze. Dzięki systemowi nacięć w sześciangu możliwe jest przemieszczanie guzików kończących linki nie tylko w obrębie tej samej ścianki, ale również pomiędzy ściankami sąsiadującymi. Chodzi o to by tak zaplątać linki, aby kolega miał z nimi problem. Nic przecież tak nie cieszy jak rozplątany węzeł. Wyjątkowy pomysł oraz dobrze rozwiązana koncepcja – oto kombinacja, dzięki której Brainstring jest popularną grą, zarówno dla młodszych, jak i dla starszych.

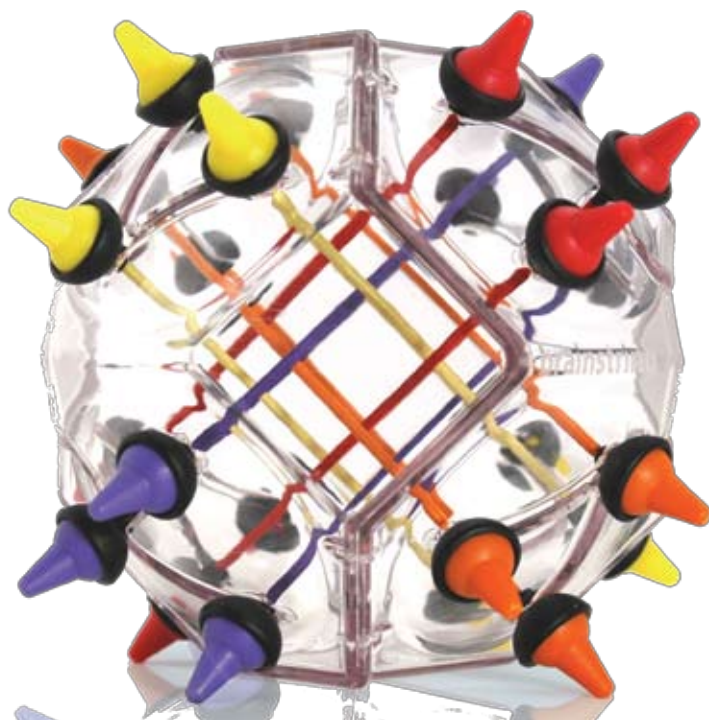


nr item #	R 50016
Nazwa oryginalna	Brainstring
Zabawka od lat	7+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	41*28*28
waga KM (kg)	3

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

Brainstring Advanced

Zaplatany Zaawansowany!



To druga część Brainstringa. Tym razem „nieco bardziej przestrzenna”. Fantastyczna zabawa dla posiadaczy Brainstring Oryginal, jak i dla tych całkiem nowych fanów.



nr item #	R 50016-2
Nazwa oryginalna	Brainstring - Ad
Zabawka od lat	7+
ilość w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	40*29*28
waga KM (kg)	3

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

RECENT TOYS
INTERNATIONAL

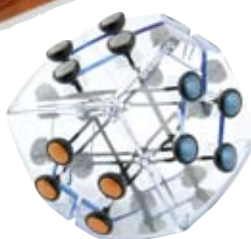
Brainteaser Gold edition

Edycja trzech najlepiej sprzedających się, holenderskich mózgołamaczy.
Wszystko za jednym razem!



nr item #	T 6830
Nazwa oryginalna	36 Cube
Zabawka od lat	8+
ilość w KM (szt)	6
wymiary KM (cm)	54*36*15
waga KM (kg)	5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



Mirrorkal

- Lustrzane wyzwanie dla najmłodszych.

Princess and Witch

Królowna i Wiedźma

Zdumiewająca magia luster może przemienić piękną księżniczkę w odrażającą czarownicę. Układanka polega na takim manipulowaniu lustrzanymi klockami aby odpowiednio odbijany obraz stworzył portret księżniczki bądź czarownicy.

Zabawka przeznaczona dla najmłodszych dzieciaków.



nr item #	R 50160
Nazwa oryginalna	Mirrorkal - P W
Zabawka od lat	3+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	44*33*44
waga KM (kg)	5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat

Istnieje ryzyko połknięcia małych części.





Mirrorkal

- Γρίμισμα με κλάσματα της ομορφιάς σου

Prince and Monster

Książki i Potwór

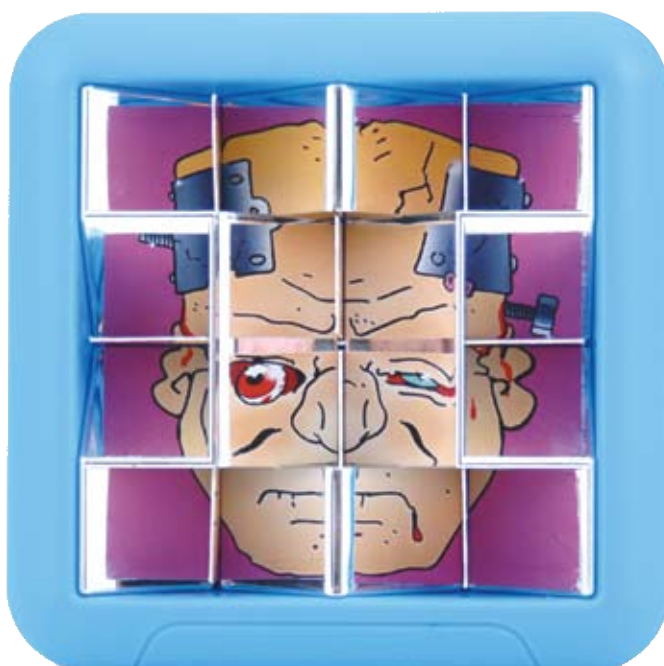
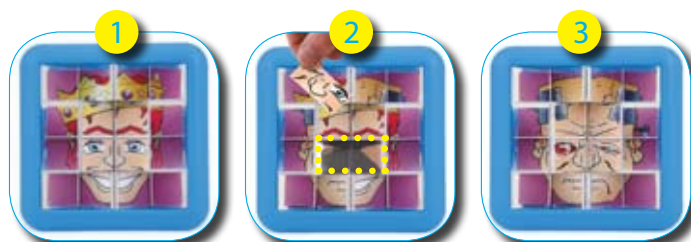
Zdumiewająca magia luster może zmienić twarz przystojnego księcia w prawdziwego potwora!

Układanka polega na takim manipulowaniu lustrzanymi klockami aby odpowiednio odbijany obraz stworzył portret księcia bądź potwora. Bardzo fajnym elementem w układance jest możliwość stworzenia postaci zawierającą elementy księcia i potwora jednocześnie.

Zabawka przeznaczona dla najmłodszych dzieciaków.

nr item #	R 50177
Nazwa oryginalna	Mirrorkal - P M
Zabawka od lat	3+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	44*33*44
waga KM (kg)	5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.





Mirrorkal Escher

kilka wzorów grafika magika

Lustrzana łamigłówka z pięcioma dziełami M.C. Eschera. Aby zacząć należy usunąć wszystkie klocki z ramki. Poprzez umieszczanie w ramce na różne sposoby 9 klocków z lusterkami zainstalowanymi pod różnymi kątami można uzyskać jedną z pięciu grafik Eschera. Problem jest nieco utrudniony iż jak wiecie, rysunki M.C. Eschera to majstersztyki w perspektywie i optyce. Wśród grafik trafimy na takie dzieła jak np. Sky & Water.

nr item #	R 50797
Nazwa oryginalna	Mirrorkal E
Zabawka od lat	7+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	41*40*40
waga KM (kg)	5

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.



RECENT TOYS
INTERNATIONAL



Mirrorkal You and Einstein

nr item #	R 50191
Nazwa oryginalna	Mirrorkal - Y E
Zabawka od lat	7+
ilosc w KM (szt)	12
wymiary KM (cm)	52*29*39
waga KM (kg)	6

UWAGA! Zabawka dla dzieci powyżej 3lat
Istnieje ryzyko połknięcia małych części.

